

JOCS

QUI SÓC?

Primer de tot cada persona té tres papers petits, en ells escriurà un personatge, actor/actriu, animal, famós, etc. Ningú pot veure que escrius! Després es barregen els papers de totes les persones i cadascú n'agafa un. Entre vosaltres us ajudeu i amb cinta adhesiva us enganxeu el paper al front sense mirar-lo. Comença el joc! S'ha de seguir un ordre, primer començarà una persona fent una pregunta, la resposta de la qual únicament potser si o no. Ex: Sóc una noia?, Tinc el cabell curt?, Tinc ales? Després de fer una pregunta el torn passa a una altra persona. Cada persona haurà d'endevinar tres paperets, guanya el primer que es quedi sense!

Material: Papers, tisores (opcional), cinta adhesiva.

PARAULES ENCADENADES

El joc de les paraules encadenades consisteix a buscar la síl·laba final amb la qual acaba una paraula o imatge i buscar una altra paraula que comenci amb aquesta síl·laba per així poc a poc anar formant una cadena. El més divertit serà poder jugar amb algú (germans, pare, mare ...) i veure qui aconsegueix fer més paraules encadenades.

Exemple: CASA - SABATA, i així successivament.

A continuació us deixem una plantilla perquè vegeu el funcionament del joc, encara que us recomanem que ho feu de forma oral ja que és més ràpid i divertit.

Escribe una palabra que empiece por la última sílaba de la anterior y acabe por la primera sílaba de la siguiente.

casa		pájama
tomate		noche
capa		loro

Material: Folis i bolígrafs o llapis per escriure les paraules.

PUNTERIA

En aquesta proposta podeu trobar tres estils de jocs de punteria per fer a casa, són molt senzills de fer.

1. Punteria amb gots. Es col·loquen uns gots en forma de piràmide plana. Cada jugador/a té 5 pilotes de paper i ha d'encertar les màximes possibles.
2. Encerta l'aro. Amb uns plats de plàstic o paper dur i un rotllo de cuina pots crear aquest joc de punteria. Consisteix en encerta l'aro dins del pal.
3. Punteria amb galledes. Es semblant al primer però en aquest cas es juga amb galledes i cadascuna té una puntuació. Al finalitzar les teves tirades (es poden pactar al principi del joc) qui tingui més puntuació guanya.



1



2



3

CARRERES D'AVIONS

En aquest jocs ficarem en pràctica el que hem fet al taller número 4. En aquest joc després de fer els nostres avions, anem a provar quin avió vola més. Per això seran necessàries dues o més persones i dos o més avions. Hi ha diverses modalitats:

1. 1vs1 → Cada jugador/a, a la vegada o una vegada cadascú, tiraran des del mateix lloc i comprovaran qui el llança més lluny. Es realitzaran 5 intents, el que més vegades guanyi serà el guanyador/a.
2. Relleus → Es marcarà un punt de sortida, un recorregut al llarg de casa i una meta. S'elegirà el primer/a en sortir mitjançant el joc de pedra, paper o tisora. Tirarà una vegada cada jugador/a, guanya el primer/a en arribar a la meta. En el recorregut es podrà posar obstacles o punts per on passar per a dificultar el joc